

Catégorie MARATHON

Etape	Secteur	case RB	Lieu	Solution	Pénalisation	Concurrents qui ont raté
1	1	20	Brignancourt	Il ne fallait pas compter la rue avant l'église dans le fléché allemand	Faux CP	2
1	1	32/33	Le Bellay en Vexin	Il fallait rester sur la D188 comme indiqué sur les 2 cases. Le carrefour manquant a une ligne discontinue qui part à droite et permet de rester sur la D188. La forme du pont était carrée aussi. La case 33 donne entrée de Nucourt, donne donc la direction.	CR	
1	1	35	Nucourt	Prendre 2ème rue avec le panneau 3.5T, la rue de la frette	Faux CP	0
1	1	38	Hardeville	A la distance tourner à gauche. Ce n'était pas au 1er carrefour qui évitait toute la boucle. Indiqué pas à la ferme, pour ne pas prendre la rue de la ferme qui se trouvait dans la boucle. Dans cette boucle chemins à ne pas prendre en compte.	Temps/CP	3
1	1	48	Blamecourt	Fléché allemand conduisant à passer dans le parking	CP	3
1	1	49	Blamecourt	RSVP, conduit à laisser toutes les rues et rester sur la C2 indiqué sur le panneau de sortie de Blamecourt avant le CH.	Temps	
1	1	6/7/8	Magny	Inversion des cases	Temps	
1	1	30	Château sur Epte	Il fallait attendre la distance sans changer de direction avant de trouver la PAD. Sinon tour du château à l'envers et écrasement de photographe! Difficile, le carrefour en moins était tiré par les cheveux!	CP/temps	0
1	1	49	Authevernes	AD demandait de prendre la 1ère à droite, et non la seconde avec le CP humain! Personne n'est passé sur la bonne route, désolant! ;-)	CP	13
1	2	6	Chauvincourt	la flèche en rouge débutait dans la fin d'un triangle, donc il fallait l'emprunter	CP	10
1	2	6	Chauvincourt	Le trait rouge passait au pied de l'église, il fallait donc rester à droite et remonter juste après l'église.	CP	4
1	2	7	Gamaches	la dernière flèche débute au niveau d'une rue qui coupe le carrefour. Au plus court il fallait l'emprunter.	CP	6
1	2	11/12	Villers	A la distance il fallait éviter le CP en passant dans un triangle.	CP	6
1	2	18	Cantiers	Il fallait prendre à gauche derrière le triangle, du fait que la 1ère rue du triangle était interdite, donc non dessinée sur la case.	Temps	
1	2	20	Cantiers	Trouver orientation du carrefour, la boule n'était pas dessiné. Mais le carrefour était dans le bon sens	Temps	
1	2	21/22	Cantiers	Faire le tour de la contre allée à droite	CP	2
1	2	38/39	Molincourt	Tour de triangle	CP	1
1	2	47	Ecos	Une seule possibilité, le carrefour a 5 rues mais une seule est utilisable	Temps	
1	2	55	Bus St Remy	La présence du TIP + CP Humain fait que l'on pense pas à voir l'indication VC7. La fourche suivante n'indique pas la route principale à garder, mais un panneau indique VC7	Temps	

Catégorie MARATHON

Etape	Secteur	case RB	Lieu	Solution	Pénalisation	Concurrents qui ont raté
2	1	8	Maule	Prendre à droite du triangle, la route se transforme en chemin. CP Humain	Faux CP	0
2	1	15	Jumeauville	A la distance, après CP humain prendre à droite, le carrefour suivant n'est pas indiqué car sens interdît à gauche	CP/temps	2
2	1	18	Jumeauville	Difficile à la distance totale à gauche, pas d'intermédiaires avant, un peu tiré par les cheveux! Possible de confondre avec 2 carrefour avant!	Temps	
2	1	21	Goupillières	Pas de boule sur la flèche, prendre comme référence le crucifix	CP	2
2	1	37/38	Elleville	A la distance, ce n'était pas la 1ère rue mais le chemin quelques dizaines de mètres plus loin derrière une maison. C'est un chemin, Case 38 on vient d'un chemin en pointillé. Les Tourisme viennent de la droite. Dur!	CP	6
2	1	55	Saint Corentin	Risque de se tromper de rue, c'est la 2ème à a bonne distance... dur	CP	5
2	1	61	Rosay	AD est à droite en retour, non pas la 1ère, empruntée par les touristes	CP	3
2	1	65/67	Villette	AG est à la distance, ce n'est pas la 1ère, c'est un carrefour en retour. A partir de ce carrefour, à la distance, la case 67 est le passage sur un petit pont et AG. Très difficile sans trip, plusieurs rues à gauche et un pont avant aussi... plus pas la boule sur la flèche!	Temps/CP	8
2	2	16 à 22	Senneville	Les rues de droite ne figurent plus dans les cases... les rues non empruntées et les rues empruntées!!! Très difficile de nuit! Case 19, à la distance, il manque la flèche, la rue à prendre qui était un quitter à droite en retour. Ensuite cases 20 et 21 il fallait garder sa gauche aux 2 carrefours...	Temps/CP	1
2	2	24	Boinville	Note à la distance, avec CP Humain, on pouvait confondre avec la rue qui passe devant l'église et que l'on emprunte au second passage. Les touristes font l'inverse... difficile	CP	0
2	2	37 à 39	Canada	Cases inversées de telle façon que l'on se retrouvait au CH d'arrivée directement. Avec en plus un faux CP. On ne détecte pas les cases inversées du fait qu'il manque la boule à 2 carrefours, donc...	CP/temps	
2	2	10	Guerville	La rue à prendre était à la distance la 2ème à droite	CP	1
2	2	13	Guerville	La rue à prendre était 15 mètres en contrebas, en // de la rue prise par les touristes.	CP	5

Catégorie MARATHON

Etape	Secteur	case RB	Lieu	Solution	Pénalisation	Concurrents qui ont raté
3	1	4	Rollebois	Il fallait passer par le parking avant feu et rondpoint	CP pas très visible	7
3	1	13	Mousseaux	Fléché allemand: le terre plein central était décomposé. Ensuite il ne fallait pas compter la rue en sens interdit.	Temps/CP	2
3	1	14 Carte	Freneuse	Avant le rond point, la route empruntée est nouvelle, pas présente sur la carte, après aussi.. Il fallait prendre à gauche et de suite à droite en retour pour prendre un chemin. Ensuite, il fallait éviter un CP en prenant l'entrée du cimetière.	CP	3
3	1	41	Bois Jérôme St Ouen	A la distance totale, il fallait faire le tour d'un triangle	CP	4
3	1	46 à 48	Heubécourt	Case 46, si l'on prenait trop tôt AG, un carrefour 4 routes au lieu d'un T à gauche, le TD suivant faisait passer à droite de l'église au lieu d'à gauche de l'église. Piégé sans le savoir. Piège verrouillé par un CP Humain	CP	0
3	1	55	Tilly	AG forçait à prendre un triangle indiqué en cul de sac alors que le cul de sac était plus loin	CP	4
3	2	12	Nézé	Au 2ème carrefour du fléché allemand, on devait prendre un chemin en face. Mea culpa, la ligne en pointillés débutant à cet endroit a disparu à l'impression. Ensuite CP dans le chemin suivant à droite, puis la bascule et le CP humain... désolé pour le chemin disparu	CP	6
3	2	48	Chérence	A la bonne distance... plusieurs rues possibles à gauche en retour...	CP	4